



# **REGLAMENTO**

# **CONTACT KARATE**

## ANUNCIOS Y GESTOS DEL ÁRBITRO

### REI

El Árbitro indica a los contendientes que se saluden unos a otros.



### HAJIME

#### “Comienzo del encuentro”

Después del anuncio, el Árbitro da un paso atrás.



### YAME

#### “Parar”

Interrupción o final del encuentro. Al hacer el anuncio, el Árbitro hace un movimiento de corte hacia abajo con su mano.



### HAJIME

#### “Continuar el encuentro / Comenzar”

Al decir “Tsuzukete”, con un pie adelantado, el Árbitro extiende sus brazos hacia fuera con las palmas mirando a los contendientes. Al decir “Hajime” vuelve las palmas y las lleva rápidamente la una hacia la otra al tiempo que da un paso atrás. La orden “Tsuzukete” combinada con el mismo gesto de manos, se utilizará también para urgir de manera informal a la actividad, mientras que el Árbitro sigue moviéndose.



## WAKARETE

"Separarse"

El Árbitro indica a los Competidores que se separen de un clinch, o parándose pecho contra pecho, separando sus manos con un movimiento con las palmas hacia afuera mientras da la orden verbal.



## NO KACHI (Victoria)

Al final del encuentro individual o por equipos, el Árbitro extiende su brazo hacia arriba a 45° por el lado del ganador y anuncia "AKA (o AO) No Kachi".



## KIKEN

"Renuncia"

El Árbitro señala con el dedo índice a la posición inicial del contendiente que renuncia y después anuncia la victoria del adversario.



## SHIKKAKU

"Descalificación, Abandonar el Área".

El Árbitro señala con su dedo índice 45° hacia arriba al infractor, lo dirige fuera y atrás con el anuncio ¡AKA(AO)SHIKKAKU!. Después anuncia Hacia la victoria del adversario.



## INFRACCIÓN DE CATEGORÍA 1 (usada sin señal para CHUKOKU)

El Árbitro cruza sus manos abiertas con una muñeca sobre otra a la altura del pecho.



## INFRACCIÓN DE CATEGORÍA 2 (usada sin señal para CHUKOKU)

El Árbitro señala a la cara del infractor con el brazo doblado.



## KEIKOKU

### “Advertencia”

El Árbitro indica una infracción de Categoría 1 ó 2, después señala con su dedo índice 45 grados hacia abajo a los pies del infractor.



## HANSOKU CHUI

### “Advertencia de descalificación”.

El Árbitro indica una infracción de Categoría 1 ó 2, después señala con su dedo índice horizontalmente al abdomen del infractor.



## HANSOKU

### “Descalificación”

El Árbitro indica una infracción de Categoría 1 ó 2 después señala con su dedo índice 45 grados hacia arriba a la cara del infractor y anuncia la victoria del adversario.



## EXAGERAR UNA LESIÓN

El Árbitro lleva ambas manos a la cara para indicar a los Jueces  
Una infracción de Categoría 2.



## SIMULAR UNA LESIÓN

El Árbitro pone ambas manos a un lado de la cara para indicar una  
infracción de Categoría 2.



## JOGAI

“Salida del Área de Competición”

El Árbitro indica una salida a los Jueces, señalando con el dedo  
índice hacia el borde del área de competición en el lado del infractor.



## ATAQUES PELIGROSOS Y DESCONTROLADOS

El Árbitro echa el puño hacia atrás por un lado de su cabeza para indicar a los Jueces una infracción de Categoría 2.



## ATAQUES SIMULADOS CON LA CABEZA, LAS RODILLAS O LOS CODOS

El Árbitro se toca la frente, la rodilla o el codo con la mano abierta para indicar a los Jueces una infracción de Categoría 2.



## HABLAR O PROVOCAR AL ADVERSARIO Y COMPORTAMIENTO DESCORTÉS

El Árbitro se lleva el dedo índice a los labios para indicar a los Jueces una infracción de Categoría 2.



## SHUGO

“Llamada a los Jueces”

El Árbitro llama a los Jueces al final del encuentro, o para recomendar SHIKKAKU



## LAS SEÑALES DE LOS JUECES CON LAS BANDERAS

El Juez n° 1 y n° 4, sujetarán la bandera roja en la mano derecha y el Juez n° 2 y n° 3 sujetarán la bandera roja en la mano izquierda. Los Jueces de kata n° 1, 2 y 5 tendrán la bandera roja en su mano derecha y el Juez n° 3 y n° 4 en la izquierda.

### **FALTA**

Advertencia de una falta. Se agita en círculo la bandera correspondiente y después se hace la señal de falta de Categoría 1 ó 2.



### **POSICIÓN DE ASIENTO DE JUECES**



## INFRACCIÓN DE CATEGORÍA 1

Se cruzan las banderas y se extienden con los brazos extendidos o hacia AKA (AO) dependiendo de quién sea el infractor.



## INFRACCIÓN DE CATEGORÍA 2

El Juez gira la bandera con el brazo doblado.



## JOGAI

El Juez golpea el suelo con la bandera correspondiente.



## KEIKOKU



HANSOKU CHUI



HANSOKU



## DISPOSICIÓN DEL ÁREA DE COMPETICIÓN



